



ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΤΟΥ ΚΡΥΜΜΕΝΟΥ ΘΗΣΑΥΡΟΥ ΣΤΟΝ ΥΜΗΤΤΟ

Το παιχνίδι του κρυμμένου θησαυρού περιλαμβάνει 6 σταθμούς που σηματοδοτούνται για κάθε σταθμό από χρωματιστές κορδέλες. Κάθε σταθμός διακρίνεται από:

- 1) μια διαφορετικού χρώματος κορδέλα
- 3) το μήνυμα του κάθε σταθμού με τις δραστηριότητες που πρέπει να εκτελέσουν
- 2) ένα φάκελο που περιέχει την εκάστοτε εντολή για να βρουν τον επόμενο σταθμό.

Χωρίζουμε τα παιδιά σε τρεις ή περισσότερες ομάδες. Ανάλογα με τον αριθμό των ομάδων θα πρέπει να φροντίσουμε να έχουμε τα αντίστοιχα υλικά, αριθμό εντολών κλπ. Η περιγραφή που ακολουθεί αφορά τρεις ομάδες, κάθε ομάδα έχει κι ένα χαρακτηριστικό χρώμα.

ΤΟ ΧΑΜΕΝΟ ΠΤΕΤΛΟ ΤΗΣ ΝΕΡΑΙΔΑΣ - ΑΦΕΤΗΡΙΑ



Συγκέντρωση όλων των ομάδων. Μιλάμε για τις Νεράιδες του δάσους. Κάθε ομάδα φεύγει από το χώρο συγκέντρωσης με διαφορά 5' από την προηγούμενη ομάδα.

Στην αφετηρία τα παιδιά βρίσκουν ένα χαρτί πάπυρου κρεμασμένο σε ένα δέντρο με το ακόλουθο μήνυμα:

Καλά μου Πλανά.

Η Νεράιδα του Δάσους γινά τη βούλησά σας.

Έχασε το ΠΤΕΤΛΟ της καθώς χόρεψε σ' ένα ζέρωτα του δάσους το χορό των νεράδων μαζί της αδελφές της.

Είχε κρεμάσει σε ένα κλαδί το αραχνούφαντο ΠΤΕΤΛΟ.

Ζέρετε Τίνα για τις νεράδες, το ΠΤΕΤΛΟ είναι η δίναρή τους.

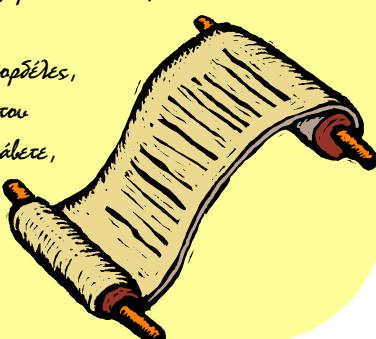
Παραδομένη στο χορό, δεν Τρέσεξε Τίνα επειδή χύρω Πλαραριδούσε ένα Πλαχιδάρικο Αερικό, Τίνη επηλεγμένη στην ίδια την άπτλαξε και το έκρυψε στο δάσος. Τώρα, δεν μπορεί να ακολουθήσει τις αδελφές της.

Το Αερικό, για να τη βοηθήσει, κρέμασε χρωματιστές κορδέλες στα κλαδιά των δέντρων.

Η καλή μας νεράιδα όμως διετάζει να φανερωθεί, αφού χωρίς το εάν της δεν είναι Τίνα αόρατη.

Θα το βρείτε, αν ακολουθήσετε εσείς τις χρωματιστές κορδέλες, και κάνετε ότι είναι Τίνη για να μη χαρούν οι μαμάτες τους διάστημας. Βιαστείτε! Η Νεράιδα λαμβάνεται σ' εσάς. Προτάλετε, πριν έρθει η νύχτα και οι υπεριερίδες Τάρανι το εάν στη στηλή του βουνού.

Με αγάπη
Κόσταρας ο Τάρανι



Αφού διαβάσουν το μήνυμα τα παιδιά βρίσκουν ένα φάκελο κρεμασμένο στο ίδιο δέντρο. Στο φάκελο υπάρχουν 3 ίδιες εντολές, μία για κάθε ομάδα (τυπωμένες στα 3 χρώματα των ομάδων) και παίρνουν την εντολή που έχει το χρώμα της δικής τους ομάδας. Η εντολή αυτή τους κατευθύνει στον πρώτο σταθμό.

ΕΝΤΟΛΗ 1

Προχώρα και μη σταματάς παρά στο σταυροδρόμι, με την πυξίδα σου εκεί Βρες Δύση και Ανατολή μετά το Νότο, το Βορρά.

1ος ΣΤΑΘΜΟΣ: ΠΡΟΣΑΝΑΤΟΛΙΣΜΟΣ



ΥΛΙΚΑ

Πυξίδα, κορδέλες γκοφρέ **κόκκινες**, φάκελος με εντολές

Όταν φτάσουν στο σταυροδρόμι τα παιδιά πρέπει να εκτελέσουν τις οδηγίες της προηγούμενης εντολής. Μιλάμε και για διαφορετικούς τρόπους προσανατολισμού (σε περίπτωση που βρεθούν κάπου όπου δεν έχουν πυξίδα μαζί). Π.χ.

- Το **ιερό της εκκλησίας** δείχνει πάντα την Ανατολή
- Στις φωλιές των μυρμηγκιών η είσοδος είναι ανασηκωμένη με χώμα και δείχνει το Βορρά
- Οι γερμένες κορυφές των δέντρων δείχνουν το Βορρά
- Ο **Υμηττός** σε σχέση με την πόλη της Αθήνας βρίσκεται ανατολικά
- **Με το ρολόι μας.** Στεκόμαστε έτσι που το ρολόι να είναι σε τέτοια θέση ώστε ο αριθμός δώδεκα δείχνει το ήλιο. Το βορρά τον δείχνει η διχοτόμος ανάμεσα στο δώδεκα και τον ωροδείκτη.

Τέλος προσανατολίζονται με την πυξίδα. Σε ένα δέντρο βρίσκουν κρεμασμένο πάλι τον φάκελο με τις εντολές και διαβάζουν τη 2η εντολή.

ΕΝΤΟΛΗ 2

Αφού προσανατολίστηκες

Πάρε το μονοπάτι

Και τράβα προς την κουτσουπιά

Που βρίσκεται ανατολικά

Και στ' ανθισμένα της κλαδιά

Κρύβονται κάποια μυστικά.

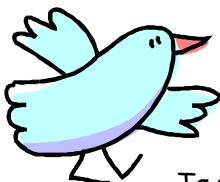
Διάβασε προσεκτικά

Αίνιγμα αναφορά.

Ένα πουλί είναι κρυμμένο

Απ' το τοπίο μαγεμένο.

2ος ΣΤΑΘΜΟΣ: ΠΑΝΙΔΑ



ΥΛΙΚΑ

κορδέλες γκοφρέ **κίτρινες**, μολύβι, σημειωματάριο, φάκελος με εντολές, πάπυρος για το μήνυμα.

Τα παιδιά έχουν φτάσει στην κουτσουπιά. Πάνω της βρίσκουν κρεμασμένο ένα πάπυρο με το μήνυμα που ακολουθεί:

«Είραν ιραζρατικά ώδικι μικρός σε μέρεδος, μόλις 10 εκατοστά και ώδικι πονήρας, θέλετε μηδέν άλλα μόνο γραμμάρια. Τα καλοκαίρι μένω στην Αστακή, Εύηρια και τα χειρινά μεταναστεύωντας στην Αίγα. Αυτή τη φορά όμως μινερβένυμα και βρέθηκα στην Ευρώπη, και ώδι λέτε; Εσμη ωδή σύμφωνα του κάσουν, σημ Ελλάδα!!! Μου άρεσε τόσο το Αιδηψοκό Δάσος της Καισαριανής και ο Υμητός ωδοι αιδοφάνεια: «Δεν ιώων ιωνενά, ιωνενά, εσών δα μείνω», ώδι λέει κι ένα λαϊκό άστρα εσα! Πονος είραι;»

ΜΟΜΕΝΤΚΚΕΡΙΞΟΕΡ

Αιδοκριτογράφησε του κιλδικα αντικαθιστώντας κάθε γράμμα με το αρέσων ειδότερο αλφαριτικά και βρέθηκε το όνομα του μωλού.



Μιλάμε για τα ζώα του Δάσους και εστιάζουμε την προσοχή μας στο γεγονός ότι όλα τα πλάσματα είναι απαραίτητα για την ισορροπία του οικοσυστήματος και ιδιαίτερα για το **Νανοφυλλοσκόπο** και τη σημασία του στο Αισθητικό Δάσος της Καισαριανής αλλά και του

Δάσους για το Νανοφυλλοσκόπο μια και βρέθηκε να φιλοξενείται εδώ αντί για τη Νότια Σιβηρία. (ένα άλλο πιθανόν ενδιαφέρον στοιχείο για την παρατήρησή του είναι ότι αποτελεί την 1^η ορνιθοπαρατήρηση νέου είδους στην Ελλάδα μετά από 5 χρόνια).

Στην κουτσουπιά βρίσκουν κρεμασμένο τον φάκελο με τις εντολές και διαβάζουν τη 3η εντολή.

ΕΝΤΟΛΗ 3

Πάρε δρόμο και στρατί
Με την ομάδα σου μαζί
Να βρεις δέντρο ξακουστό
Ψηλό, στητό, καμαρωτό.

3ος ΣΤΑΘΜΟΣ: ΚΥΠΑΡΙΣΣΙ (Ποίηση-Ζωγραφική)



ΥΛΙΚΑ

κορδέλες γκοφρέ **μωβ**, πάπυρος για το μήνυμα.

Τα παιδιά έχουν φτάσει στο κυπαρίσσι. Πάνω του βρίσκουν κρεμασμένο ένα πάπυρο με το μήνυμα που ακολουθεί:

Nes to me éva idórra.

Ποια λέξη λέινεις στα ωντότητα; Κοίτα γύρω σου. Κοίτα φυλά.

«Ότα τα _____ δείχνουμε τεράνυχτα

Ότα τα δάκτυλα

Ευνόη»

Οδυσσέας Ελιός: Προσανατοληνοί

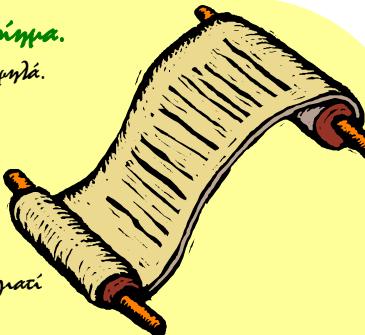
Αρού ληρεις τη λέξη ωντα λέινεις σκέψου την εικόνα και γράι το λέιτ αυτό ο ωντότης. Εση ευνέχεια δείχε ωντός

«τα δάκτυλα δείχνουμε ευνόη...»

«Κι αν ο αγέρας φεά, δε μας δρασίζει
κι ο ιερός μένει στενός κάτω αιδί τα _____
κι όδο γρήγορω αντηρόι στα λουτά»

Γιώργος Σερέρης, Εντά μυχτεριά ειδάστηκα

Αρού ληρεις τη λέξη ωντα λέινεις σκέψου τα ωντάνδονα διατυπώνεις ο ωντότης.

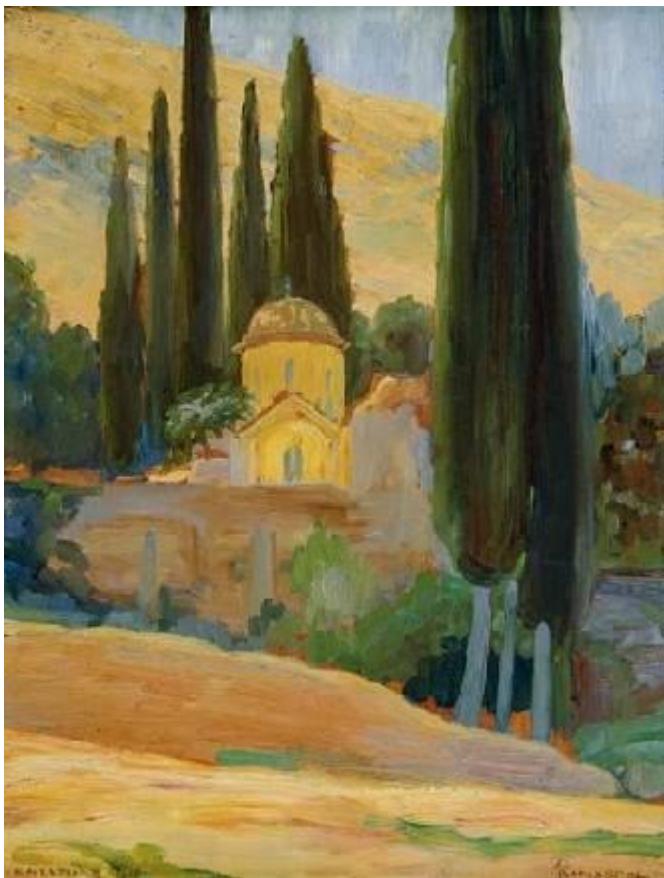


Eua μίδο da μας ωντος...

Ζωές στο μηνί της Κέας ένα άμερρο ωάλκαρι ωντα κρατούσε αιδό γρανή γενά. Ήταν γρας του Τήλεφου και εγγρός του Ηρακλή. Είχε την είναι του Αιδόλλων και του Ζέρυπου και για ευνεροφρά του ένα ελάρι. Μια μέρα λάθεψε και έριξε το ακόντιό του στο ελάρι του. Έστη κατάλαβε το λάθος του γίνετε αιδό τους δεοίς να του ωάρουν τη γωνί. Μα ο Αιδόλλων κι ο Ζέρυπος.....

Πονος γίνεται αυτός ο νέος! Ευνέχειε τον μίδο και ληρεις τη δέντρο ωντα αφρερώνεις σου. Πλαίσια και συμβολής του δάναο.

An γωγράρχεις το δάσος της Κανεαριανής, ωντα δέντρο da κυριαρχούσε;



Σ. Βανδώρος



Σ. Κατζίκης

4ος ΣΤΑΘΜΟΣ: ΚΥΤΤΑΡΙΣΣΙ - ΜΕΤΡΗΣΕΙΣ



ΥΛΙΚΑ

Χαρτί κλείδα, γκοφρέ κορδέλα **μπλε**, μολύβι, σημειωματάριο, μετροταινία, φάκελος με εντολές, πάπυρος με μήνυμα.

Τα παιδιά έχουν φτάσει στο δεύτερο κυτταρίσσι. Πάνω του βρίσκουν κρεμασμένο ένα πάπυρο με το μήνυμα που ακολουθεί:

«Ψηλό, σκοτό, καμαρώτο, ωμώνυμο κυπαρίσσι
στέκει στο δρόμο σου μόνοτά λίγο να σε δροσίσει.
Αιώνιη ψυχή του « φυλλωτά » ο αέρας σαν ωρίμανες
τη μυτερή του την καρφή λιγιζει και καυάει.
Κυπαρισσόμηδα ευωδά είσαι καλύμνα του ον καρδοί του
ασφροδελέκα, κερίσι, χρονά έγησε στη γηνή του.
Μάδε ωδώλα για τη δημόσια, λρες ίψος και γηλικία
Πάρ' το σακίδιο σου да λρεις μ' όλα τα εργαλεία.



Εκέφουν ωδάσα χρόνα λρίσκεται σε αυτά τα χώματα και ωδάσα χρόνο χρειάζεται για να γίνει τόσο
μεγάλο.

- Μετρήστε το ίψος του δέντρου (μιδομακρίνους από το δέντρο τόσο, ώστε αν εκλιψεις, έχοντας
την ιδλαίη σου ωρας το δέντρο, να μοδορέις να το δεις ανάμεσα από τα ωδόλα σου - ακριβώς -
τότε το ίψος του δέντρου είναι τόσο όση η αδόσταση ώστε έχεις από αυτό.
- Υιοδογίστε την γηλικία του δέντρου. Με τη μετροταινία μέτρησε την ωρίμετρο του κορμού
στο ίψος του στήδους σας. (Διαπροσέρε την ωρίμετρο με το 3,14 και υιοδογίστανε ωρίμους
την γηλικία του)
- Παρατηρήστε τα φύλλωμα και τα ευχρίσταντε με τα φύλλωμα άλλη γενονική δένερην.

Επίσης στο κυπαρίσσι βρίσκουν κρεμασμένο τον φάκελο με τις εντολές και διαβάζουν τη 4η εντολή.

ΕΝΤΟΛΗ 4

Συνέχισε να προχωράς

Θα βρεις ένα πλατάνι

Μια στέρνα είναι στα πόδια του

Νερό για να κρατάει.

Μια εκκλησούλα ερημική

Εκεί να προσκυνήσεις

Και μια αλάνα απλωτή

Παιχνίδι ν' αρχινήσεις.

5ος ΣΤΑΘΜΟΣ: ΠΑΙΧΝΙΔΙ



ΥΛΙΚΑ

σπάγκος, κορδέλες γκοφρέ **πράσινες**, φάκελος με εντολές

Η 4^η εντολή οδηγεί τα παιδιά στον πλάτανο. Εκεί προτού πάρουν την επόμενη εντολή πρέπει να παίξουν το παιχνίδι «Τροφικό Πλέγμα»

«Τροφικό Πλέγμα»
(Παιχνίδι στο ύπαιθρο)

Στόχος:

- Να μάθουν τα παιδιά να συνεργάζονται.
- Να αντιληφθούν την αλυσίδα της ζωής και τη λειτουργία του οικοσυστήματος και τις απειλές του δάσους
- Να ασκηθούν τα παιδιά στη συγκέντρωση της προσοχής.
- Να διασκεδάσουν και να ευχαριστηθούν το παιχνίδι

Περιγραφή.

Χώρος: ανοιχτός χώρος, ύπαιθρο

Υλικά: μια μεγάλη καλούμπα σπάγκου

Οι μαθητές στέκονται σε ένα μεγάλο κύκλο και ο καθένας σκέφτεται και ανακοινώνει ποιο στοιχείο του δάσους θα ήθελε να είναι (ζώο, φυτό, νερό, αέρας, ήλιος κλπ. Δεν ξεχνάμε τα μικρά φυτά και ζώα που είναι σημαντικά στον κύκλο της ζωής και την τροφική αλυσίδα). Στη συνέχεια πάιρνει ένα παιδί το κουβάρι και κρατώντας τη μία άκρη το πετά σε κάποιο άλλο που ο ρόλος του να έχει σχέση με το πρώτο (κουκουβάγια – βελανιδιά, αγριομέλισσα – αγριολούλουδο, πλατάνι – νερό κλπ). Το ίδιο κάνει και το επόμενο παιδί, κρατώντας όμως πάντα το νήμα, μέχρι να το κάνουν όλοι οι μαθητές. Έτσι δημιουργείται ένα πλέγμα. Το τροφικό πλέγμα. Έπειτα ανακοινώνουμε ότι σε αυτό το δάσος αρχίζουν να έχουν πρόβλημα κάποια είδη (π.χ. οι ξυλοκόποι έκοψαν τα πεύκα, οι κυνηγοί εξαφάνισαν κάποιο πουλί ή θηλαστικό που έχει αναφερθεί, μια πυρκαγιά ...κλπ). Όποιος ακούει το ρόλο του αφήνει το νήμα και οι άλλοι τεντώνουν. Σιγά σιγά φαίνεται πώς χάνονται οι δεσμοί της ζωής και επέρχεται η φθορά και ο θάνατος του οικοσυστήματος.

Συμβουλή: Στο τέλος τα παιδιά αφήνουν το νήμα κάτω μέχρι να μαζευτεί και μαζεύει ο τελευταίος που πήρε την άκρη του νήματος, διαφορετικά θα έχουμε ένα μπερδεμένο κουβάρι.

Αφού παίξουν το τροφικό πλέγμα τα παιδιά βρίσκουν κρεμασμένο στον πλάτανο τον φάκελο με τις εντολές και διαβάζουν τη 5η εντολή.

ΕΝΤΟΛΗ 5

Σαν ανέβεις τα σκαλιά
Θα βρεθείς σε μια απλωσιά
Δέντρα γύρω ένα σωρό
Κρύβουν πέπλο διαλεχτό.

6ος ΣΤΑΘΜΟΣ: ΞΕΦΩΤΟ



ΥΛΙΚΑ

κορδέλες γκοφρέ **πορτοκαλί**, μαρκαδόροι, χαρτιά, ψαλίδια, πάπυρος για το μήνυμα, το πέπλο της νεράιδας, ξηροί καρποί και αποξηραμένα φρούτα, χαρτονένια φύλλα, καλάθια

Η 5^η εντολή οδηγεί τα παιδιά στο ξέφωτο. Εκεί ψάχνουν να βρούνε το κρυμμένο πέπλο της νεράιδας. Όταν το βρουν θα βρουν και το τελευταίο μήνυμα που κρέμεται από πάπυρο στο δέντρο:

Ευχαριστήρια! Βρήκατε το μέντο της Νεράιδας.

Η νεράιδα δέλει να είσαι ευχαριστήριας - έναν - έναν ιδροσωδικά. Για να το κάνεις άμεσα χρειάζεται τη βοήθειά σας. Διαλέξτε ο καλέντας ένα δέντρο που είναι εκσπάγει, ωμαινετε κοντά του και αγκαλιάστε το εργάτη. Κάνε αισιοδοτημένη γραμμή. Ψηδύριστε του ένα μυστικό σας, κατα το ίδιο το οποίο λέγεται μυστικό της νεράιδας. Ακουγιάστε το αυτό σας μύσιο στον κορμό του δέντρου κι ακούστε το μυστικό ώντας δια φημιώσεων ...
Αρρώστησαν τα ζωάκια σας όπως έναν κύκλο αν δέλει παραστέστε το μυστικό ώντας ειδες με τους άλλους.

Η νεράιδα για να είσαι ευχαριστήριας που βρήκατε το μέντο της δέλει να είσαι κάνονα δύρα. Άλλα μήνυμα κι ερείς με τη σερά πως δελαφε να κάνουνε κάνονα δύρα στο δάσος;
Τι μαρούσι ο άνδρινος να ιδροσφέρει στο δάσος;



Αφού τα παιδιά ξαναγυρίσουν στον κύκλο και μοιραστούν αν θέλουν το μυστικό τους περνάμε με ένα καλάθι γεμάτο ξηρούς καρπούς και αποξηραμένα φρούτα, στο οποίο υπάρχουν και χαρτονένια φύλλα που γράφουν επάνω τους τα «δώρα» της νεράιδας, τι προσφέρει δηλαδή το δάσος στους ανθρώπους. Τυχαία κάποια παιδιά τραβάνε φύλλα και διαβάζουν το «δώρο» στην ολομέλεια. Στη συνέχεια δίνουμε στα παιδιά χαρτόνια, ψαλίδια και μαρκαδόρους.
Καθένας πρέπει αφού φτιάξει το περιγραμμα της παλάμης του να το κόψει, να γράψει επάνω ένα δώρο που κάνει στο δάσος (π.χ. δεν πετάει σκουπίδια, κάνει πυροφύλαξη, δεν κόβει λουλούδια κλπ) και αφού το διαβάσει στην ολομέλεια να το βάλει μέσα σε ένα δεύτερο άδειο καλαθάκι που αφού προσθέσουν όλοι τα «δώρα» τους θα το προσφέρουμε στη νεράιδα.

ΤΕΛΟΣ